
2.2 Empezar con GIMP

2.2 Empezar con GIMP

2.2.1 ¿Qué es GIMP?

GIMP es el acrónimo de “GNU Image Manipulation Program” y significa programa libre para la manipulación de imágenes. Es una aplicación adecuada para la edición y composición de imágenes así como para el retoque fotográfico. Esta herramienta es gratuita y representa una excelente opción frente a otros programas comerciales como Adobe PhotoShop o Paint Shop Pro.

2.2.2 Instalación de GIMP

Windows

Para instalar GIMP sobre Windows puedes descargar y ejecutar el archivo instalador **gimp-2.4.4-i686-setup.exe**.

En el sitio web oficial del proyecto GIMP podrás encontrar la versión más reciente o que se adapta a tu sistema: <http://www.gimp.org/>

Si deseas utilizar la versión portable para Windows descarga y descomprime el siguiente archivo a una carpeta de tu disco duro o pendrive: **X-Gimp_2.4.4.exe**

Linux

GIMP viene instalado por defecto como editor de gráficos de la mayoría de distribuciones de Linux. Para situar un icono de acceso directo sobre el escritorio selecciona **Aplicaciones > Gráficos > Editor de imágenes GIMP** y arrastra su icono hasta el escritorio.

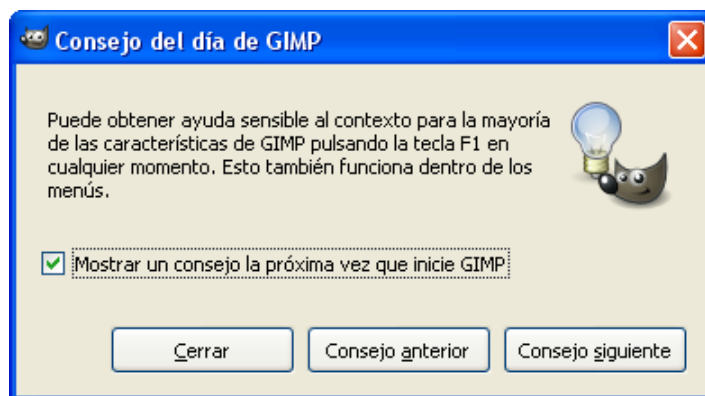


2.2.3 Inicio de GIMP

1. Doble clic sobre el icono de GIMP que se ha creado en el escritorio una vez finalizado el proceso de instalación.

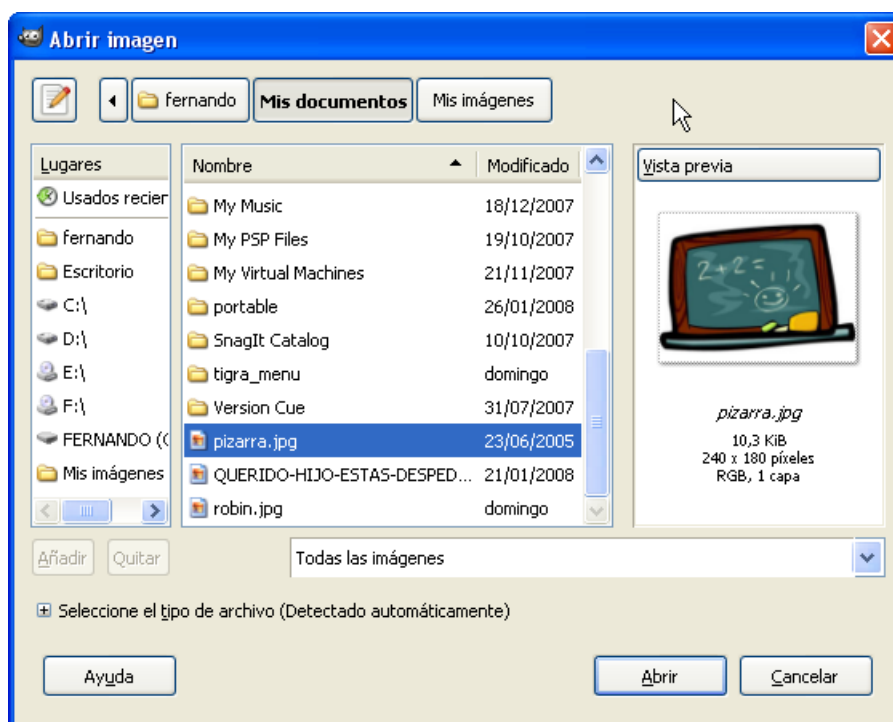


2. Tras unos instantes se iniciará el programa.
3. Si deseas que no se muestre el **Consejo del día** desmarca la casilla **Mostrar un consejo la próxima vez que inicie El Gimp** y pulsa en el botón **Cerrar**.

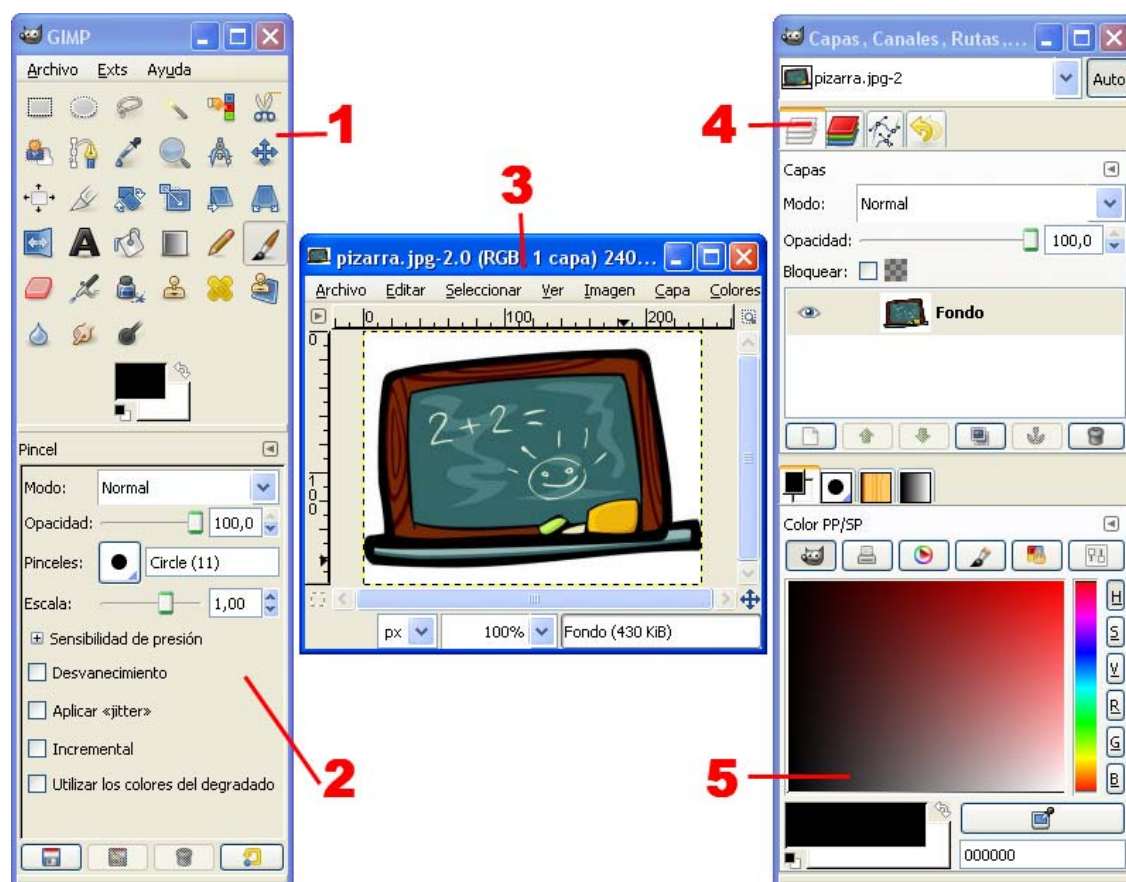


2.2.4 El entorno de edición

1. Descarga y descomprime a una carpeta de tu disco duro el archivo **pizarra.zip**. En su interior se encuentra el archivo gráfico: **pizarra.jpg**.
2. Desde la ventana **Gimp** selecciona **Archivo > Abrir**. En el cuadro de diálogo **Abrir imagen** navega para situarte en la carpeta donde se encuentra el archivo **pizarra.jpg**.
3. Clic sobre este fichero de imagen y pulsa en el botón **Abrir**.



4. Al abrir una imagen con GIMP se muestran las siguientes ventanas independientes:



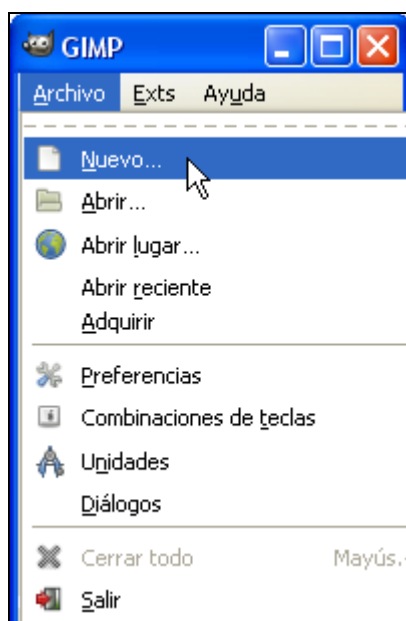
1. **Caja de herramientas principal.** Es el núcleo principal de GIMP. Contiene las opciones de menú: **Archivo**, **Exts** y **Ayuda** y una botonera de iconos para acceder a las principales herramientas de edición. Si cierras esta ventana se cerrarán el resto de ventanas de la aplicación.
2. **Opciones de herramienta.** Aparece unida por debajo a la Caja de herramientas principal y contiene las opciones de la herramienta seleccionada en ese momento.
3. **Ventana de imagen.** GIMP muestra cada imagen abierta en una ventana independiente.
4. **Capas, Canales, Rutas y Deshacer.** En función de la solapa activada permitirá interactuar con las capas, canales o rutas de la imagen. En la solapa deshacer se mostrará la pila de acciones realizadas permitiendo deshacer/rehacer algunas de ellas con sólo pulsar en los botones de flechas situados en su base.
5. **Brochas/Patrones/Degradados.** Desde este panel es posible manejar el estilo del trazo del pincel así como los patrones y degradados de los rellenos.

Esta configuración inicial de GIMP puede simplificarse cerrando la ventana **Capas, Canales, Rutas y Deshacer**. Para recuperar la visualización de una ventana no principal selecciona **Archivo > Diálogos > Crear un empostrable nuevo > ...**

Para restaurar estos paneles a la disposición inicial selecciona **Archivo > Preferencias > Gestión de la ventana** y pulsar en el botón **Restaurar las posiciones de ventana guardadas a los valores predeterminados**. Clic en **Aceptar** y luego en **Reiniciar**. Si se cierra GIMP y se vuelve a abrir se mostrarán los paneles por defecto.

2.2.5 Crear una nueva imagen

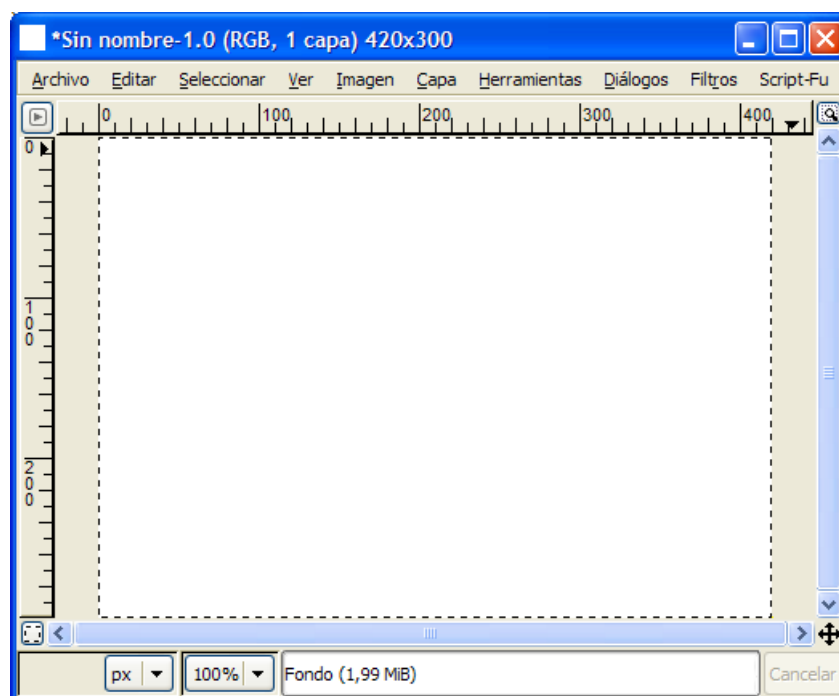
1. Elige **Archivo > Nuevo**.



2. Se muestra el cuadro de diálogo **Crear una imagen nueva**. Por defecto GIMP define unas dimensiones de la nueva imagen de 420 x 300 píxeles. Se pueden modificar estos valores o bien elegir unas dimensiones predefinidas en la lista desplegable **Plantilla**. A continuación pulsa en **Aceptar**.

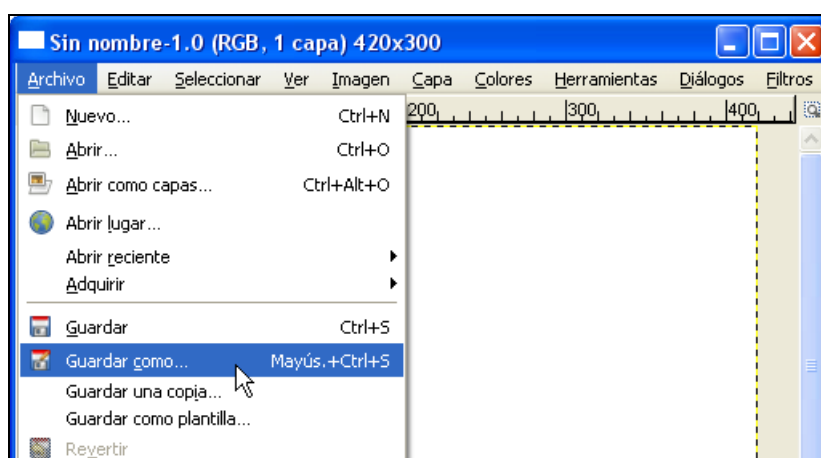


3. En la ventana de la nueva imagen se podrán aplicar las distintas herramientas para crear y editar la imagen deseada.

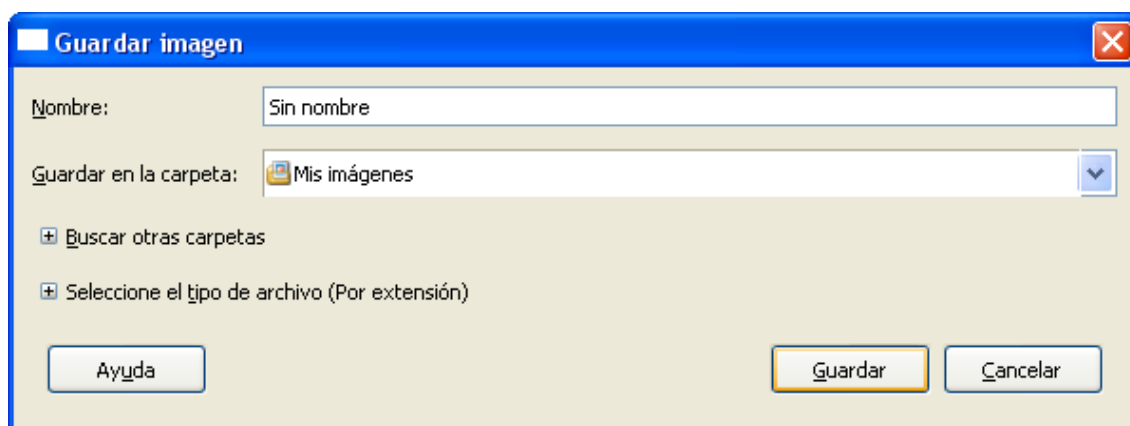


2.2.6 Guardar una imagen

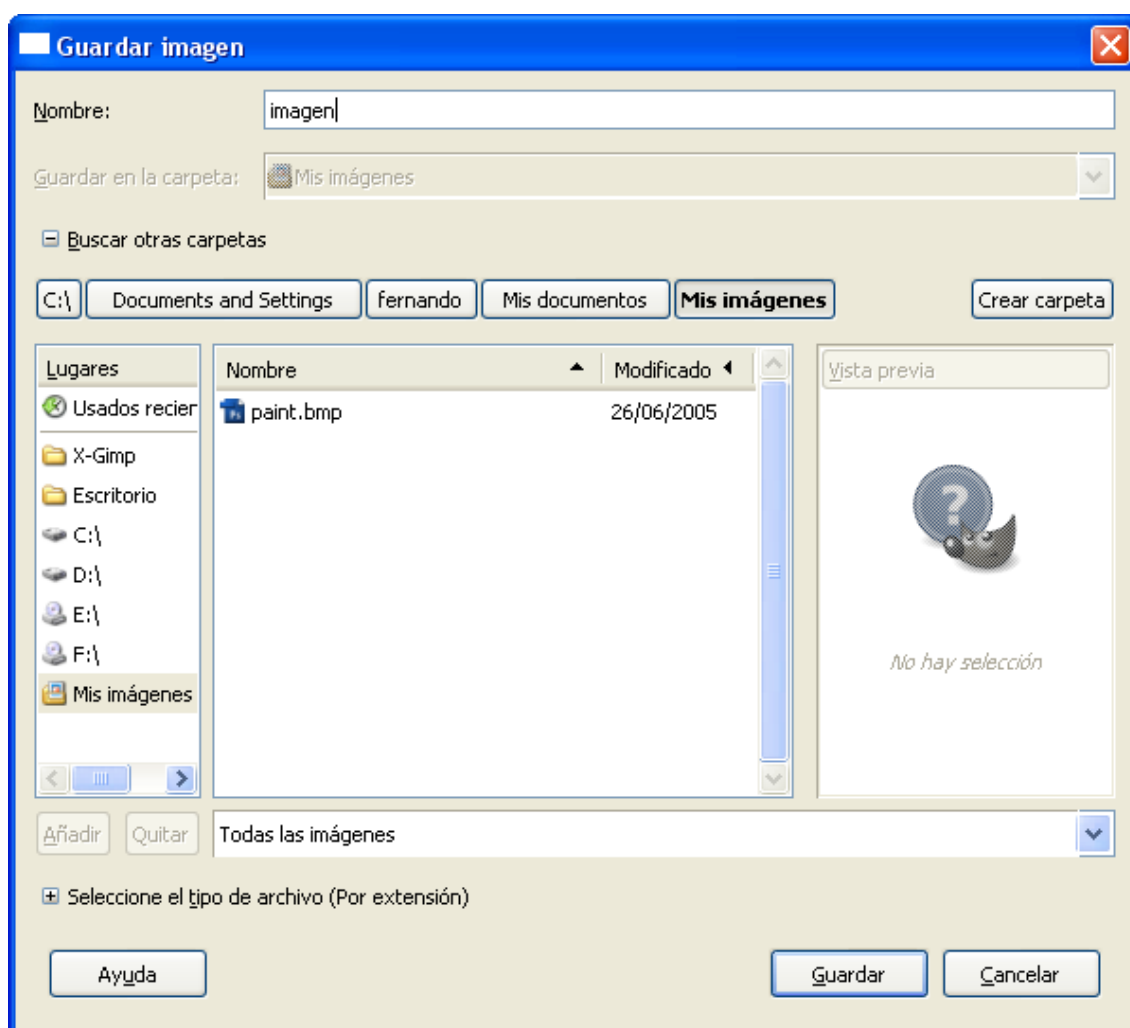
1. Para guardar una imagen selecciona **Archivo > Guardar como ...** en la ventana que la muestra.



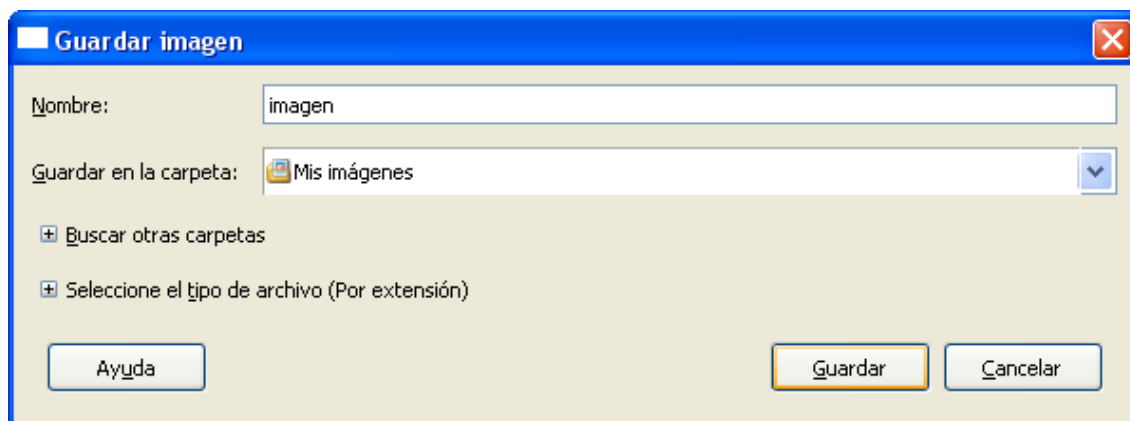
2. En el cuadro de diálogo **Guardar imagen** teclea un nombre de archivo en la casilla **Nombre**. Es conveniente que este nombre contenga todos los caracteres en minúsculas, sin espacios en blanco ni caracteres especiales: ñ, signos de puntuación, etc. Por defecto GIMP en Windows suele guardar la imagen en la carpeta **Mis imágenes** situada dentro de la carpeta **Mis documentos** del usuario. En Ubuntu la guardará por defecto en la carpeta del usuario **<usuario>**



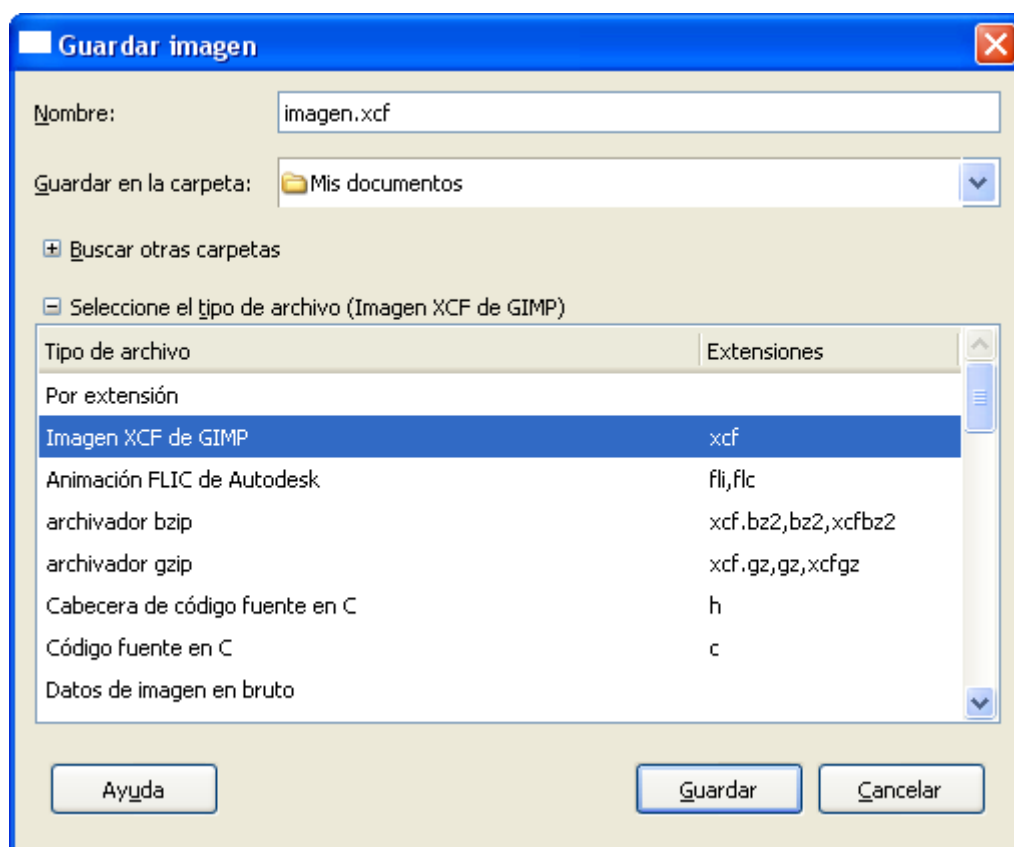
3. Para situar el archivo de imagen en otra carpeta pulsa sobre el botón “+” situado al lado de la etiqueta **Buscar otras carpetas**. Se expanden las opciones de este cuadro de diálogo facilitando la elección de otra carpeta donde guardarlo. Incluso pulsando en **Crear carpeta** se puede crear una nueva dentro de la carpeta actual. También es posible hacer clic sobre la unidad C:\ del disco duro para navegar y localizar la carpeta desea o bien pulsar en el botón **Mis imágenes** para guardar la imagen en esta carpeta del usuario.



- Una vez elegida la carpeta destino, clic en el botón “-” situado al lado de la etiqueta **Buscar otras carpetas** para contraer este panel. Observa que en la casilla **Guardar en una carpeta** permanece el nombre de la carpeta destino elegida.



- Pulsa sobre el botón “+” situado al lado de la etiqueta **Seleccione el tipo de archivo (Por extensión)**. El formato de archivo **GIMP XCF image (xcf)** es un formato específico de GIMP. Como veremos más adelante también es posible guardar la imagen en formatos GIF, PNG o JPG.



- Clic en el botón “-” **Seleccione el tipo de archivo** para contraer el panel de elección de formato. Observa que ahora el formato elegido aparece a continuación de esta etiqueta.
- Para terminar pulsa en el botón **Guardar**.